

Aby utworzyć symbol

Aby edytować symbol

Aby zmienić symbol połączony w symbol wewnętrzny

Aby usunąć symbol

Aby usunąć nieużywane symbole

Symbole to obiekty, do których po zdefiniowaniu można się odwoływać wielokrotnie na jednym rysunku. Jeden rysunek może zawierać wiele wystąpień symbolu; nie ma to większego wpływu na rozmiar pliku. Symbole ułatwiają i przyspieszają edytowanie rysunku, ponieważ zmiany wprowadzane w symbolu są automatycznie dziedziczone przez wszystkie wystąpienia.

Użycie symboli zamiast obiektów, które występują kilka razy, umożliwia zmniejszenie rozmiaru pliku.

Symbole tworzy się z obiektów. Podczas przekształcenia obiektu w symbol nowy symbol zostaje dodany do okna dokowanego Symbole, a zaznaczony obiekt staje się wystąpieniem. Można też utworzyć symbol z wielu obiektów. W programie CorelDRAW w symbole można przekształcać większość obiektów, z kilkoma wyjątkami. Więcej informacji można znaleźć w sekcji Nieobsługiwane typy obiektów.

Symbole utworzone na rysunku są zapisywane w pliku w formacie programu CorelDRAW (CDR). Ponadto można tworzyć biblioteki zawierające symbole, które można współdzielić między rysunkami. Więcej informacji można znaleźć w sekcji Kolekcje i biblioteki symboli.

Symbole można edytować. Wszelkie wprowadzane zmiany wpływają na wszystkie wystąpienia na rysunku. Uchwyty zaznaczania symboli różnią się od uchwytów zaznaczania obiektów. W przypadku symboli uchwyty zaznaczania są niebieskie; w przypadku obiektów uchwyty zaznaczania są czarne. Podczas wstawiania symbolu z biblioteki zewnętrznej kopia definicji symbolu jest dodawana do aktywnego rysunku, ale pozostaje połączona z symbolem źródłowym. Można edytować połączony symbol lub przerwać łącze z zewnętrzną biblioteką i zmienić symbol w symbol wewnętrzny. Po przerwaniu łącza lokalna kopia symbolu pozostaje na rysunku jako symbol wewnętrzny. Ten symbol można edytować niezależnie od symbolu w bibliotece zewnętrznej.

Symbol można usunąć. Usunięcie symbolu używanego w dokumencie powoduje, że z dokumentu są również usuwane wszystkie jego wystąpienia. Usunąć można również wszystkie symbole, które są przechowywane w bibliotece dokumentów, ale nie są używane w dokumencie.

Aby utworzyć symbol Na początek

- 1 . Zaznacz obiekt lub kilka obiektów.
- 2 . Kliknij kolejno pozycje Obiekt Symbol Utwórz nowy symbol.
- 3 . W oknie dialogowym Utwórz nowy symbol wpisz nazwę symbolu.

*

Symbole nie mogą wychodzić poza zakres warstw. W przypadku przekształcania w symbol obiektów z różnych warstw obiekty te zostaną połączone na warstwie obiektu znajdującego się najwyżej. Więcej informacji na temat warstw można znaleźć w sekcji Warstwy.

Nie wszystkie obiekty można przekształcić w symbole. Więcej informacji można znaleźć w sekcji Nieobsługiwane typy obiektów.

*

Istniejący obiekt lub obiekty możesz też przekształcić w symbol, przeciągając wybrany obiekt lub obiekty do okna dokowanego Symbole. Aby otworzyć okno dokowane, kliknij kolejno pozycje Obiekt Symbol Symbole.

Aby edytować symbol Na początek

1 . W oknie dokowanym Symbole wybierz symbol z listy.

Aby otworzyć okno dokowane, kliknij kolejno pozycje Obiekt Symbol Symbole.

2 . Kliknij przycisk Edytuj symbol .

3 . Zmodyfikuj obiekty na stronie rysunku.

4 . Kliknij opcję Zakończ w lewym górnym rogu okna rysunku.

*

Zmiany wprowadzone w symbolu są automatycznie przenoszone na wszystkie wystąpienia w aktywnym rysunku.

Podczas pracy w trybie edycji symbolu nie można dodawać do rysunku warstw ani zapisać rysunku.

*

Aby edytować symbol, można także zaznaczyć jego wystąpienie w oknie rysunku i kliknąć przycisk Edytuj symbol na pasku właściwości albo przytrzymać naciśnięty klawisz Ctrl i kliknąć wystąpienie symbolu.

Aby edytować symbol połączony, kliknij kolejno Plik Otwórz. Wybierz dysk i folder z biblioteką, która zawiera symbol przeznaczony do modyfikacji. Kliknij nazwę pliku biblioteki (.csl) i kliknij polecenie Otwórz. Symbol zostanie wyświetlony w oknie dokowanym Symbole, gdzie można go wybrać i edytować jak każdy inny symbol. Do zmiany plików w sieci mogą być wymagane odpowiednie uprawnienia.

Aby zmienić nazwę symbolu, dwukrotnie kliknij nazwę symbolu w oknie dokowanym Symbole i wpisz nową nazwę.

Podczas edytowania symbolu można wstawić wystąpienie innego symbolu, co spowoduje utworzenie symbolu zagnieżdżonego. Nie można jednak wstawić wystąpienia tego samego symbolu.

Aby zmienić symbol połączony w symbol wewnętrzny Na początek

1 . Wybierz symbol w oknie rysunku.

2 . Kliknij kolejno pozycje Obiekt Symbol Przerwij łącze.

Jeśli rysunek zawiera inne wystąpienia symbolu, możliwe będzie przerwanie łącza do wszystkich wystąpień. Jeśli te łącza zostaną przerwane, do wszystkich wystąpień zostanie zastosowany symbol wewnętrzny.

*

Symbol połączony możesz też zamienić w symbol wewnętrzny, klikając go prawym przyciskiem myszy i wybierając polecenie Przerwij łącze.

Aby usunąć symbol Na początek

1 . W oknie dokowanym Symbole wybierz symbol z listy.

2 . Kliknij przycisk Usuń symbol .

*

Usunięcie symbolu powoduje, że z rysunku są usuwane również wszystkie jego wystąpienia.

Aby usunąć nieużywane symbole Na początek

- 1 . W oknie dokowanym Symbole kliknij nazwę aktywnego dokumentu.
- 2 . Kliknij przycisk Opcje , a następnie wybierz polecenie Usuń nieużywane symbole.

Funkcje opisane w Pomocy są dostępne w pełnej wersji programu CorelDRAW Graphics Suite 2019. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w tej wersji produktu.