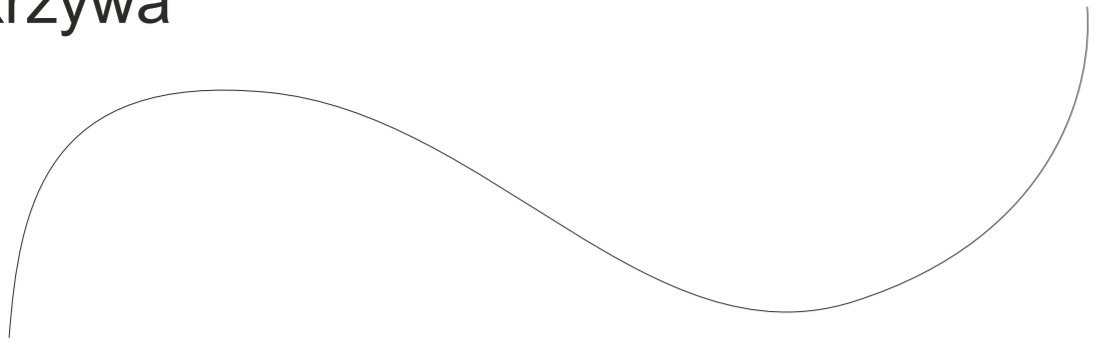
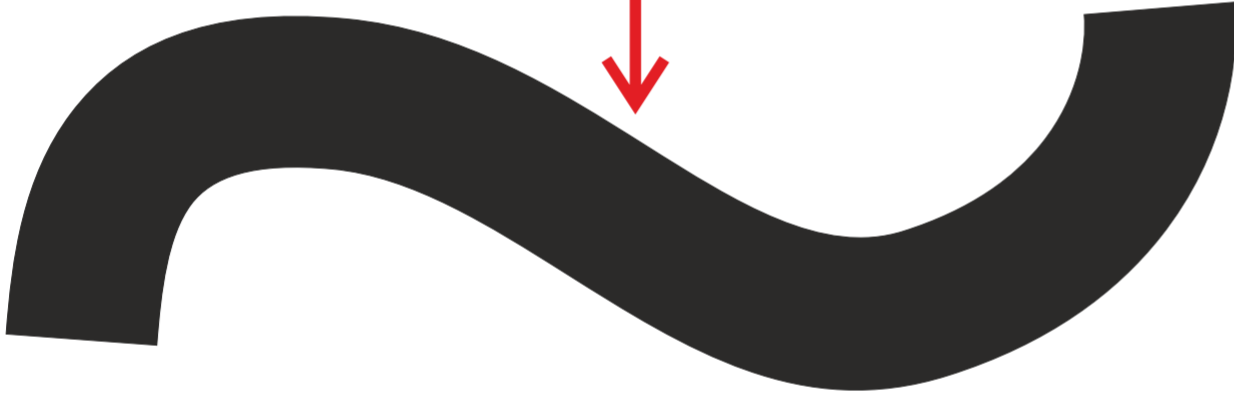
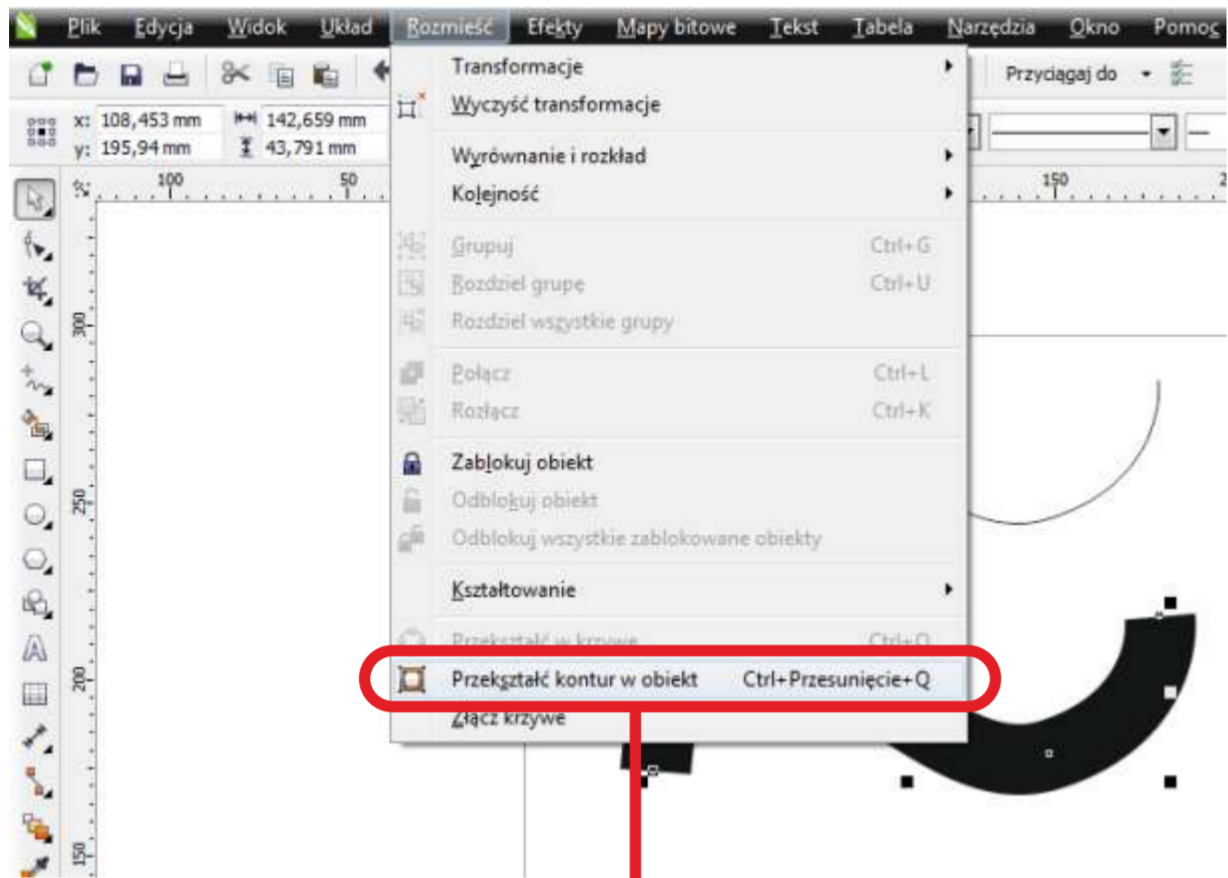


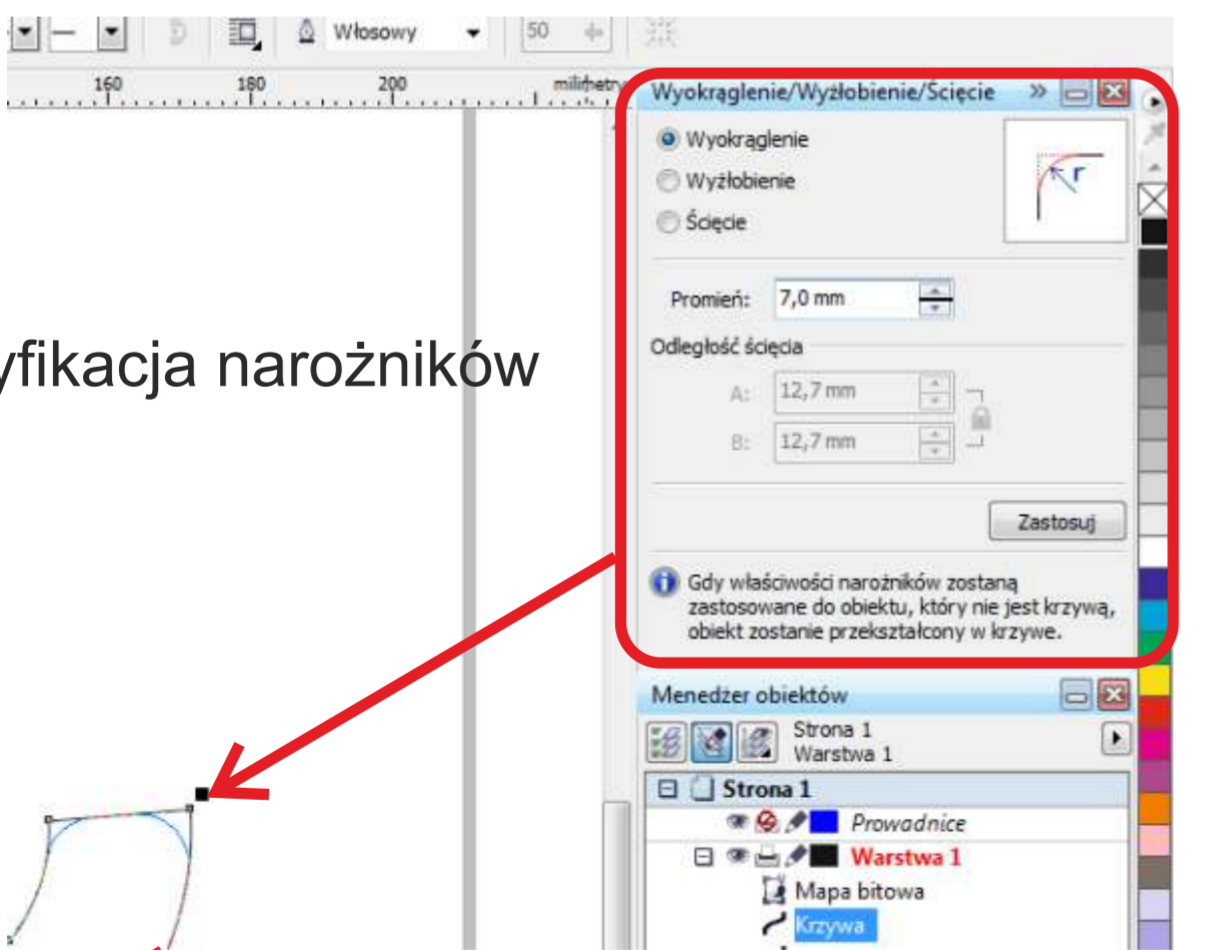
krzywa



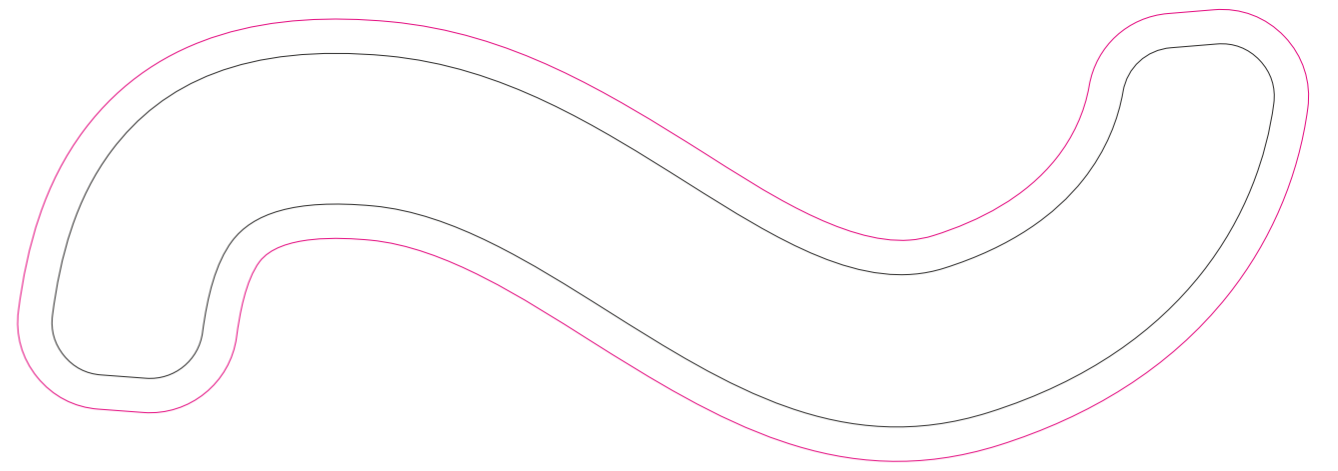
krzywa + kontur



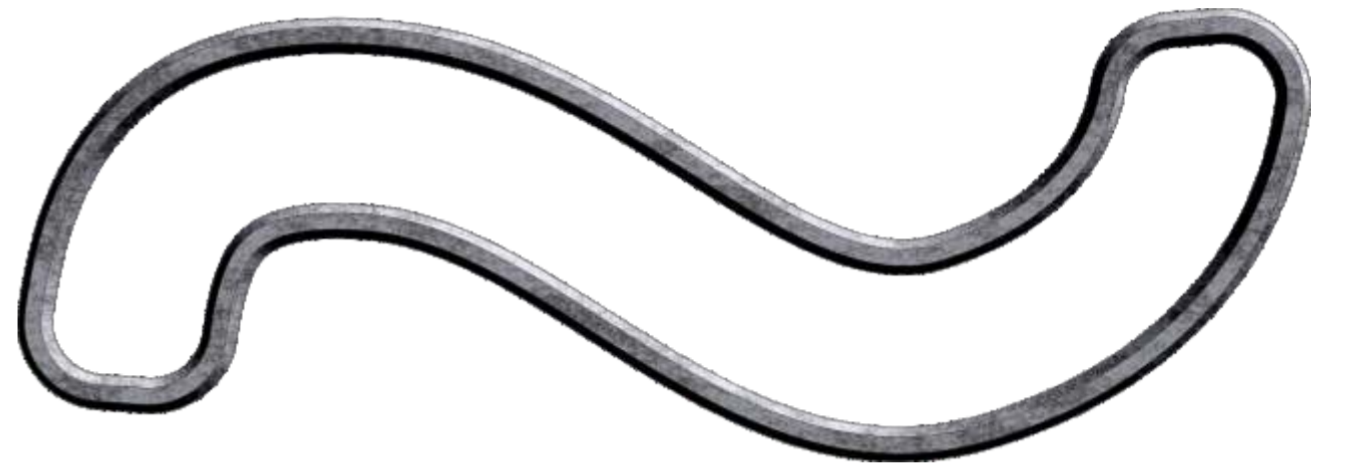
modyfikacja narożników



obrys (tutaj na zewnątrz)



połączenie obiektów i dodana faza + wypełnienie teksturą



połączone obiekty (bez fazy) zamieniłem w bitmapę i chwile się pobawiłem w PP

