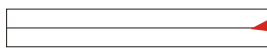
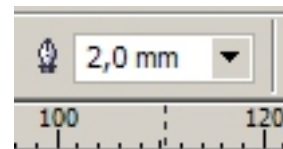
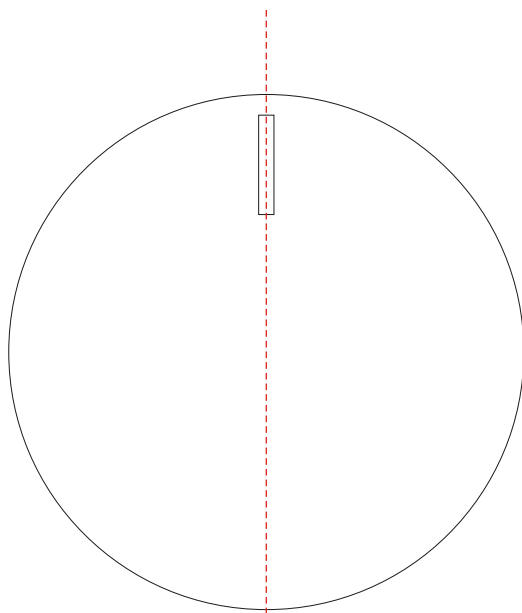


Jeśli ze zwykłych linii, to musisz je odpowiednio pogrubić, a następnie zamienić w obiekt Ctrl+Shift+Q. Ta operacja obrysuje kreski tworząc nowy obiekt, samą kreskę trzeba skasować.

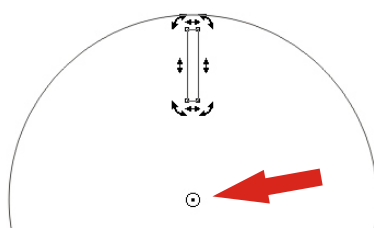
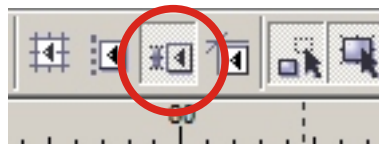


do skasowania

Prościej użyć narzędzia do rysowania prostokątów.



Rysujemy okrąg który posłuży do rozmieszczenia kresek i rysujemy pierwszy prostokąt. Zaznaczamy narysowany prostokąt, wciskamy Shift i zaznaczamy okrąg, następnie wciskamy klawisz C co spowoduje wycentrowanie prostokąta względem okręgu. Włączamy przyciąganie do obiektów, klikamy dwa razy i przeciągamy okrąg z kropką w okręgu.



Teraz można obracać prostokąt względem środka okręgu. Żeby to zrobić musisz 2x kliknąć prostokąt żeby wyświetliły się uchwyty do obracania (tak jak na obrazku obok). Najeżdżasz kursorem na jeden z uchwytów do obracania i ciągniesz prostokąt w nowe miejsce. Jak jest tam gdzie powinien być, wciskasz prawy przycisk myszy żeby utworzyć kopię.

Odrobinę trudniej będzie jeśli tarcza nie jest idealnie okrągła.

