

Każdy ploter, laser, czy frezarka CNC ma jakieś ograniczone fizycznie pole w obrębie którego może działać i każda ma jakiś określony punkt startowy, nazwijmy go punktem 0. Załóżmy że jest to tak jak na obrazku obok

Każda grafika jest zawarta w jakimś prostokącie.

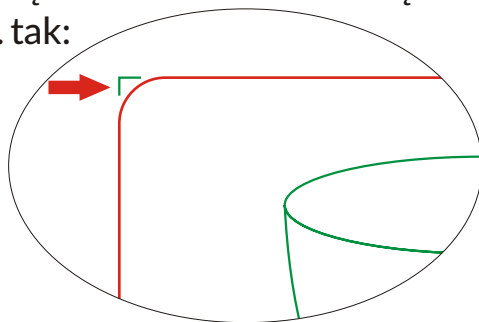
Wysłanie jej do maszyny powoduje z automatu wyrównanie jej do punktu 0.



Jeśli robimy to na dwa razy, najpierw **grawer**, a później **wycinanie**, to efekt będzie taki:

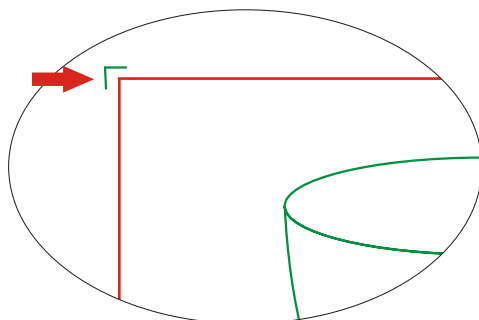


Żeby uniknąć tego niepożądanego efektu, trzeba do grafiki grawerowanej dodać jakiś element, który będzie leżał poza kształtem wycinanym i który nie pozwoli grafice grawerowanej się przesunąć. Tutaj da się to łatwo zrobić bo są zaokrąglone narożniki, ten dodatkowy element mógłby wyglądać np. tak:



Oczywiście trzeba by go wysłać do maszyny razem z grafiką do grawerowania.

Jeśli dodatkowego elementu nie da się wstawić w prostokąt zawierający kształt wycinany, to trzeba go umieścić poza nim i wysłać ten dodatkowy paser i z grafiką wycinaną i grawerowaną. Załóżmy że ramka wycinana jest prostokątem.



Czasami można grafikę przesunąć z poziomu oprogramowania maszyny, wtedy te kombinacje można pominąć.

